

KREIS - KLATSCH - TON - ENERGIZER MIT INSTRUMENTEN SPIELBAR

LEVEL 1:

Reihum wird ein Ton/ein Klatscher in eine Richtung weitergegeben.

Dabei dreht sich der/die Spielende in die jeweilige Richtung und spielt einen Ton. (Zu Beginn kann man sich auf einen Ton einigen. z.B. klingend Bb)



Wenn eine Proberunde gespielt ist und ein durchgehendes Tempo gefunden wurde, so kann die Schwierigkeit erhöht werden.

LEVEL 2:

Richtungswechsel: Man dreht sich in die entgegengesetzte Richtung und spielt 2x schnelle Töne hintereinander (oder klatscht 2x)

LEVEL 3:

Pausieren: Man duckt sich genau in dem Moment, in dem man dran wäre. So entsteht eine Pause und der/die Nächste im Kreis ist an der Reihe.

LEVEL 4:

Ton bzw. Klatscher wo anders hinschicken: Man dreht sich nicht in eine Richtung, sondern bleibt frontal stehen und spiele einen langen Ton. Währenddessen zeigt man mit dem Instrument in die Richtung einer gegenüberstehenden Person und nimmt Blickkontakt auf. Sobald der Blick und der Ton bei der anderen Person angekommen ist, darf sich diese Person aussuchen, in welche Richtung er/sie den nächsten Ton weitergibt.